

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě

Univerzity Karlovy v Praze

☒ posudek vedoucího ☐ posudek oponenta

Autor/ka: Petr Sobotka

Název práce: Sobo Mariáš

Studijní program a obor: Informatika, programování

Rok odevzdání: 2009

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: RNDr. Jan Kofroň, Ph.D.

Pracoviště: KSI MFF UK

	e x c e l e n t n í	o d p o v í d a j í c í	s l a b š í	n e v y h o v u j í c í
Náročnost zadaného tématu		X		
Míra splnění zadání		X		
Rozsah práce		X		
Struktura textové části práce		X		
Analýza		X	X	
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
Jazyková a typografická úroveň		X	X	
Návrh a design implementace		X		
Kvalita zpracování softwarové části		X	X	
Stabilita aplikace		X		

Nejvýznamnější klady:

AI protivníci jsou subjektivně velmi realističtí. Hra se snadno a rychle ovládá.

Nejzávažnější nedostatky:

Uživatelské rozhraní je velice skromné, mnohdy na úkor použitelnosti. Hlavní okno má fixní velikost bez možnosti fullscreen módu. Při připojování klientů v síťové hře se objeví pouze černá obrazovka bez jakékoliv informace.

Implementace pravidel pro AI hráče je velice nepřehledná (obří funkce plné if-ů).

Další poznámky:

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ř e	d o b ř e	n e p r o s p ě l / a
Návrh známky	X	X		

Datum: 28. 8. 2009

Podpis:

